

# El Trivial del ASMA

## REGLAS DEL JUEGO

### ¿Cuál es el objetivo del Trivial del Asma?

#### Este juego tiene dos objetivos:

- El primero es que pases un rato divertido con tus amigos compitiendo por ver quién es el que más sabe de asma. **Consigue llenar tu ficha con los seis quesitos** de diferentes colores, ve a la casilla central, responde la última pregunta y ¡ya eres el ganador!
- El segundo objetivo es que tus amigos y tú **aprendáis más cosas sobre el asma**: en qué consiste, qué pasa en los pulmones de una persona asmática, qué debes tener en cuenta si eres asmático y muchos otros datos interesantes relacionados con esta enfermedad.

### ¿Cómo se juega?

Dividíos en grupos equitativos y **formad equipos**.

Situad vuestras fichas en la casilla de salida y lanzad el dado por turnos. El jugador que consiga la puntuación más alta será el primero en salir. A continuación será el turno del equipo situado a su izquierda, y así sucesivamente.

Cuando sea tu turno, **tira el dado y mueve tu ficha tantas casillas como puntos** hayan salido en el dado. Puedes avanzar en la dirección que prefieras.

## ¿Qué significan los colores?

### Cada color representa un tema relacionado con el asma.

El tema del color **verde** es asma y aire libre

El tema del color **azul** es asma y deporte

El tema del color **amarillo** es asma y domicilio

El tema del color **marrón** es pulmón y bronquios

El tema del color **lila** es rinitis

El tema del color **naranja** es el colegio

- Si caes en una casilla de color, deberás responder una pregunta de ese color. El jugador situado a tu derecha será el encargado de leer la pregunta y de confirmar que tu respuesta es correcta o incorrecta. En caso de que respondas correctamente, puedes volver a tirar; si te equivocas, pasa el turno al siguiente jugador.

- Si caes en una casilla de color principal (casillas más grandes con un niño), ¡presta mucha atención! También en este caso deberás responder una pregunta de ese color, pero si aciertas te llevas el quesito del color correspondiente. Si fallas, simplemente pasa el turno al siguiente jugador.

- Si caes en una casilla con un dado, vuelves a tirar.

### ¡Ya tengo la ficha con los seis quesitos! ¿Soy el ganador?

**¡Todavía no! Tienes que dirigirte a la casilla central.** Es preciso que caigas en ella con el número exacto de puntos. Cuando lo consigas, los demás jugadores escogerán un color y te leerán una pregunta que corresponda a ese color.

Si fallas la respuesta, en tu siguiente turno tendrás que seguir avanzando hasta caer de nuevo en la casilla central y repetir el proceso.

**Y si aciertas... ¡ahora sí eres el ganador!**



Fundación  
Lovexair  
cuida tus pulmones